



## **TECNÓLOGO EM ANÁLISE DE DESENVOLVIMENTO**

### **Disciplina de Desenvolvimento Web II**

Prática 07: Framework Adonis JS - Autenticação e Autorização

---

*Gil Eduardo de Andrade*

#### **APLICAÇÃO - GERENCIAMENTO DE DADOS**

1. Tendo como base a aplicação apresentada em aula (após sua criação via documento passo-a-passo), adicione as seguintes funcionalidades, mantendo a arquitetura e as boas práticas utilizadas:
  - a. Codificar as permissões de acesso (repositório, service, controller, policieis e utils/permissions) para os recursos de alunos, disciplinas e matrículas seguindo o critério abaixo:
    - Coordenador: possui permissão total para efetuar CRUD nos recursos alunos e matrículas, e apenas permissão de visualização (index e show) no recurso de disciplinas;
    - Professor: possui permissão total para efetuar CRUD no recurso de disciplinas, apenas permissão de visualização (index e view) para o recurso de alunos e nenhuma permissão para o recurso de matrículas.
  - b. Refatorar a pasta de “*policieis*”, criando um interface que define os métodos utilizados na policy de Curso e uma classe policy base que implementa esses métodos. A classe policy base deve ser abstrata, recebendo das outras policieis os dados necessários para que possa validar a autorização para o recurso em questão.