



TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO

Disciplina de Desenvolvimento Web II

Avaliação B - 1º Bimestre

Gil Eduardo de Andrade

INSTRUÇÕES PARA RESOLUÇÃO DA AVALIAÇÃO

1. A avaliação deve ser resolvida de forma individual ou em dupla;
2. A interface da aplicação deve ser projetada e desenvolvida pelo aluno, sendo a mesma intuitiva e buscando garantir que o usuário tenha uma boa experiência;
3. A tecnologia utilizada para construção do frontend deve ser, obrigatoriamente, a biblioteca React, estudada durante o 1º bimestre;
4. A construção do backend deve ser feita, obrigatoriamente, com o framework Adonis, e as seguintes tecnologias/ bibliotecas/ conceitos devem ser usados durante o seu desenvolvimento:
 - a. Route
 - b. Controller
 - c. Validator
 - d. Service
 - e. Repository
 - f. Model / Migration / Seeder
 - g. Lucid ORM
 - h. Autenticação (OAT)
 - i. Autorização
5. A avaliação corresponde a 50% do conceito do 1º bimestre, e deve ser apresentada em aula, conforme data disponibilizada no cronograma da disciplina.
6. O professor verificará o código-fonte do backend e do frontend, construídos pelo aluno, solicitando que a codificação seja explicada. Respostas inadequadas, aos questionamentos do professor, diminuirão o conceito final (menos 2)

APLICATIVO BANCÁRIO - BANIF

1. Descrição Geral

Desenvolva um sistema para controle bancário, que permita o cadastro de clientes, abertura de conta e movimentação financeira. A aplicação deve conter dois módulos: (1) utilizado pelos gerentes do banco BANIF; (2) utilizado pelos clientes do banco BANIF.

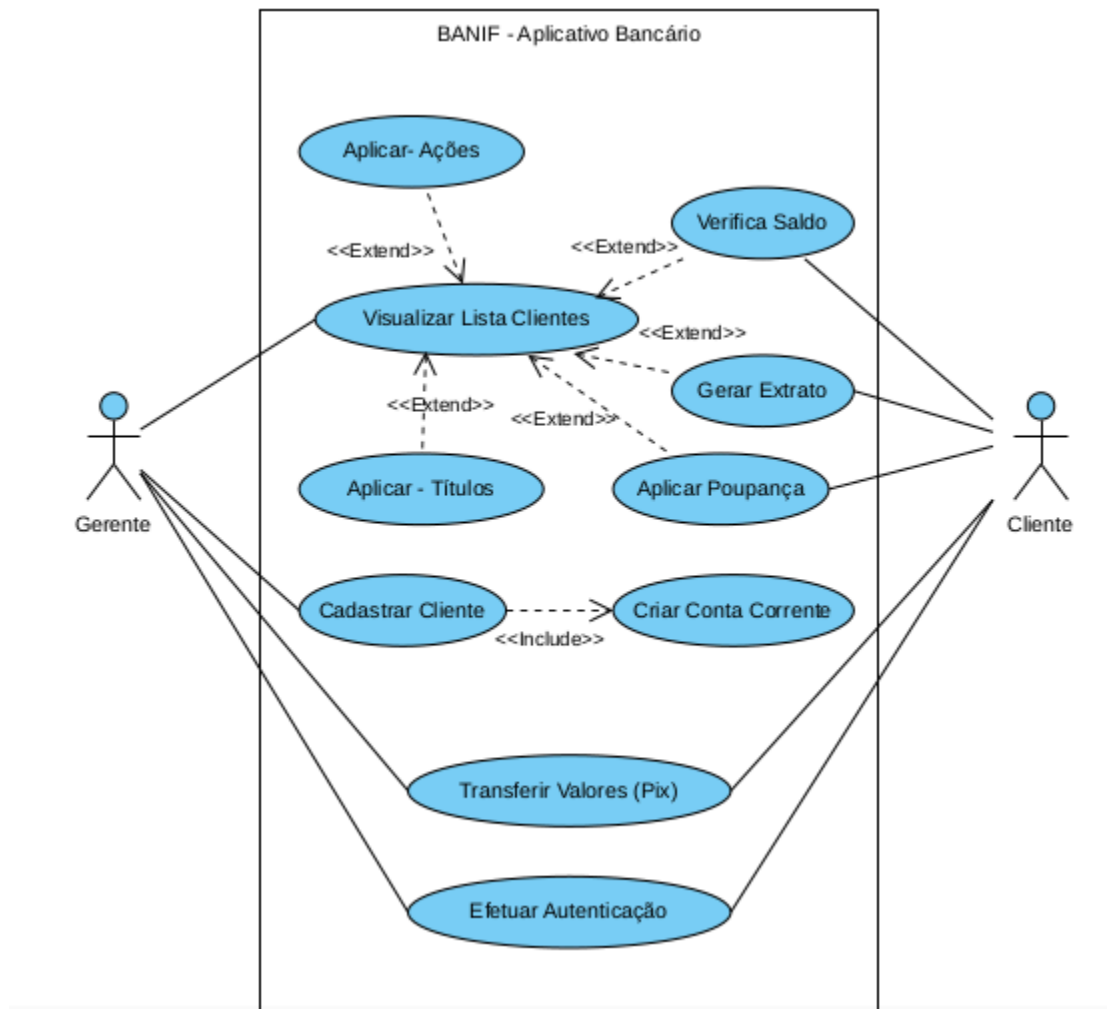
2. Funcionalidades do Aplicativo

O aplicativo deve permitir as seguintes funcionalidades:

- a. **(5%) Efetuar Autenticação** - usuário deve fornecer e-mail e senha previamente cadastrados na aplicação. O backend deve verificar se os dados recebidos estão corretos, retornando como resposta as informações do usuário que está solicitando autenticação, assim como suas permissões. Caso os dados de autenticação recebidos não estejam corretos, deve retornar uma mensagem indicando que o e-mail ou senha são inválidos.
- b. **(5%) Cadastrar Cliente** - o cadastro do cliente deve conter os seguintes dados: nome completo, e-mail, senha, cpf e endereço (cidade, estado, rua e número da casa).
- c. **(5%) Criar Conta Corrente** - a criação da conta corrente deve, obrigatoriamente, estar vinculada a um cliente, contendo as seguintes informações: número da conta, número da agência e saldo;
- d. **(5%) Efetuar Transferência entre Contas (Pix)** - a transferência (Pix) deve permitir que um cliente envie valores, da sua conta corrente, para a conta corrente de outro cliente. O envio do valor só deve ser permitido se cliente tiver saldo suficiente e se a conta corrente de destino for válida;
- e. **(5%) Verificar Saldo** - permite que o cliente verifique o valor atual do saldo em sua conta corrente;
- f. **(15%) Gerar Extrato de Movimentação** - permite verificar as movimentações bancárias efetuadas pelo cliente, incluindo, depósitos, saques, transferências e aplicações. O extrato deve indicar o tipo de movimentação e valor envolvido. Quando for uma movimentação de retirada da conta, o valor deve aparecer um “-” na frente. Quando for uma movimentação de inserção na conta, o valor deve aparecer com um “+” na frente.

- g. **(10%) Efetuar Aplicação Financeira:** as aplicações financeiras permitem que o cliente retire valores da conta corrente e invista da seguinte forma: poupança, títulos do governo e ações. O cliente não pode investir um valor maior que seu saldo atual em conta corrente. Os valores investidos podem ser resgatados a qualquer momento, ou seja, voltam para conta corrente do cliente.

3. Caso de Uso (Ações por Ator / Papel)



4. Dúvidas

Quaisquer novas definições que venham a ser necessárias, e não estejam contempladas neste documento, serão discutidas em sala e definidas em comum acordo com todos os alunos.