

GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO

PARADIGMAS DE PROGRAMAÇÃO: REACT NATIVE

Prática 05: React Native – Flebox / Layout



Obs.: essa aula tem por objetivo dar início (apresentar conceitos iniciais) ao desenvolvimento de aplicações React Native, neste contexto a codificação de resolução disponibilizada está toda num único arquivo principal (App.js), o que não é adequado. Entretanto, com o aprofundamento do conteúdo nas próximas duas aulas, conceitos que permitirão criar componentes e trabalhar com props e state serão vistos e permitirão adequar à codificação preliminar apresentada até aqui.

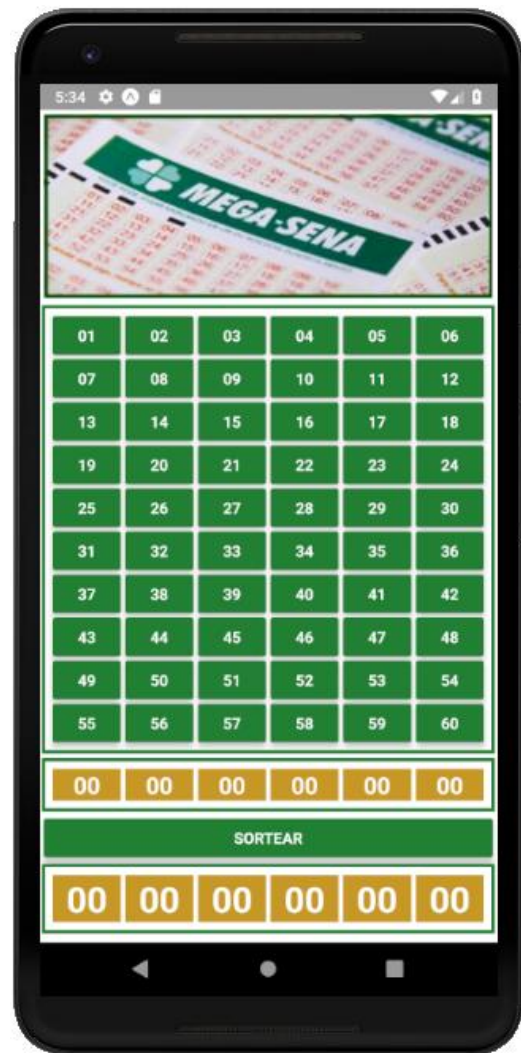
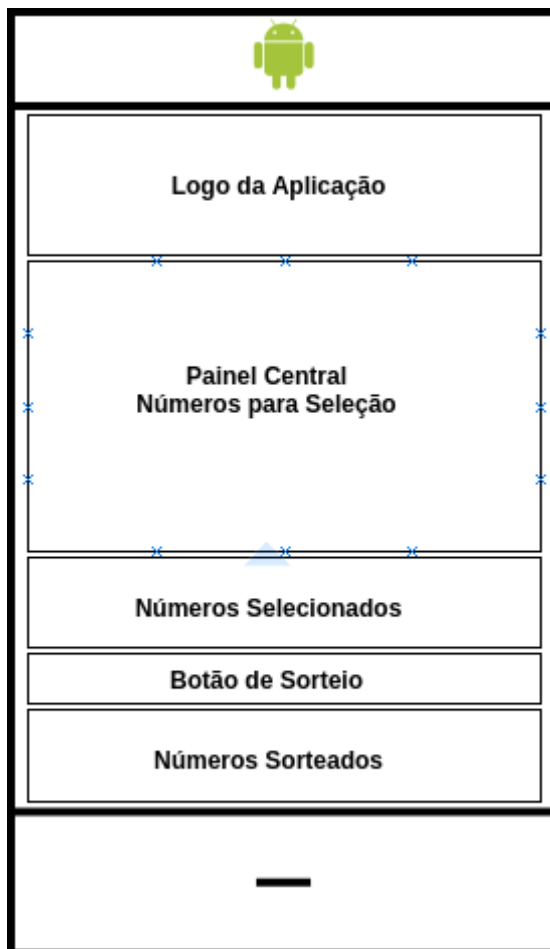
Obs.: página web contendo a documentação oficial do [React Native](#).

Obs.: o código-fonte de resposta pode ser baixado [aqui](#).

Definição da Interface – Aplicativo Mega-Sena

1. Crie uma nova aplicação *React Native* via comando “**create-react-native-app nome-app**”. Após isso, dentro do arquivo App.js, defina toda a interface gráfica para um aplicativo de simulação de aposta e sorteio da mega-sena. Essa aplicação deve permitir que o usuário faça sua aposta selecionando 6 números entre 1-60. Após isso o aplicativo deve simular um sorteio e informar se o usuário é um ganhador integral (acertou os 6 números), ou parcial (efetuou uma quina, ou uma quadra, acertou 5 ou 4 números respectivamente). O aplicativo deve conter a seguinte interface:

Gil Eduardo de Andrade



Gil Eduardo de Andrade