

GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO

PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES II

Prática 18: Estruturas e Arquivos Binários



MARCAS E MODELOS DE AUTOMÓVEIS

1. Desenvolva uma aplicação em C que possibilita cadastrar marcas e modelos de veículos. Para tal utilize a seguinte estrutura:

- | | |
|-----------|---|
| a. Marca | <i>(Fiat, Volks, Ford, Toyota, etc.)</i> |
| b. Modelo | <i>(Gol, Palio, Corola, Ka, etc.)</i> |
| c. Motor | <i>(1.0, 1.4, 1.6, 1.8, 2.0, etc)</i> |
| d. Câmbio | <i>(Manual, Automatizado, Automático)</i> |
| e. Preço | <i>(float)</i> |

A partir dessa estrutura defina um novo tipo de dados denominado “automovel”. Com o novo tipo de dado criado desenvolva as seguintes rotinas:

- Cadastrar Automóvel;
- Visualizar Automóveis Cadastrados;
- Visualizar Automóveis de uma Marca Específica;
- Visualizar Automóveis com um determinado tipo Câmbio
- Visualizar Automóveis com um determinado tipo de Motor

→ Obs.: Utilize um arquivo binário para armazenar o novo tipo de dado criado.