



## PLANO DE ENSINO

**CURSO TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - GRADUAÇÃO - 1º ANO**  
**PROFESSOR GIL EDUARDO DE ANDRADE**

### DADOS GERAIS

Disciplina: *Programação de Computadores I*

Período: *1º Ano- Turma 2017*

Período letivo: *1º Semestre de 2017*

Carga horária semestral: *80 horas-aula (4 horas-aula semanais ao longo de 20 semanas letivas)*

Professor responsável e ministrante: *Prof. Gil Eduardo de Andrade*

### OBJETIVO GERAL

Desenvolver o raciocínio lógico do aluno, permitindo que o mesmo possa criar algoritmos para resolução dos mais variados problemas, que envolvem não apenas o contexto da informática em si, mas também os de outras áreas do conhecimento, através da aplicação da programação de computadores.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Introduzir e desenvolver o conhecimento sobre:

- Linguagem de programação;
- Linguagem C;
- Bibliotecas, variáveis e comandos (instruções)
- Comandos de entrada e saída
- Comandos de condição;
- Laços de repetição;
- Vetores;
- Matrizes

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

#### Primeiro Bimestre

- O que é Programação de Computadores
- Ambientes de Programação / Estrutura de um Arquivo C
- Sintaxe da Linguagem C / Lógica de Programação
- Variáveis Locais e Globais
- Bibliotecas e Operadores
- Comandos de entrada e saída
- Comandos de Condição

#### Segundo Bimestre

- Laços de Repetição – Comando for(;;)
- Laços de Repetição – Comandos do/while() + while()
- Vetores de Dados
- Algoritmos de Ordenação – Vetores
- Matrizes de Dados
- Algoritmos de Ordenação – Matrizes

### METODOLOGIA

- Abordagem construtivista do conteúdo a partir das ideias espontâneas dos alunos.
- Apresentação formal dos conteúdos em aulas expositivas seguidas de atividades práticas no laboratório.
- Práticas virtuais e interativas abordando os conteúdos trabalhados.
- Atividades de laboratório abordando de forma prática a teoria exposta em sala de aula.

### RECURSOS DIDÁTICOS E MATERIAIS NECESSÁRIOS

- Quadro
- Computador
- Projetor
- Internet ([www.gileduardo.com.br/ifpr/pci](http://www.gileduardo.com.br/ifpr/pci))

### AVALIAÇÕES



A avaliação como um todo é processual, formativa, contínua e cumulativa, contendo os seguintes instrumentos avaliativos:

- Uma Avaliação Bimestral (1º Bimestre), cujo desempenho tem peso de 70%.
- Um Trabalho Semestral (2º Bimestre), cujo desempenho tem peso de 70%.
- Oito (ou mais) Atividades práticas de Laboratório, cuja média do desempenho tem peso de 30% (1º e 2º Bimestres).
- O aluno terá dois desempenhos finais parciais, somando os desempenhos na prova ou trabalho bimestral e nas atividades práticas de laboratório.
- O aluno deve ficar atento ao cronograma de atividades, disponibilizado no site da disciplina, que será apresentado pelo professor no primeiro dia de aula.
- **O conceito final do aluno será dado 40% pelo desempenho final parcial obtido no 1º bimestre e 60% pelo desempenho final parcial obtido no 2º bimestre.**
- **Os conceitos dos alunos são gerados através do seguinte critério em relação ao desempenho final obtido:**
  - **A: desempenho final  $\geq 90\%$**
  - **B:  $75\% \leq$  desempenho final  $\leq 89\%$**
  - **C:  $60\% \leq$  desempenho final  $\leq 74\%$**
  - **D: desempenho final  $\leq 59\%$**

#### RECUPERAÇÃO DE CONTEÚDOS E CONCEITOS

- A recuperação dos conteúdos é feita de forma paralela à entrada dos novos conteúdos. Os conteúdos anteriores serão retomados e revisados sempre que necessário para a continuidade do ensino.
- A recuperação do conceito individual do aluno é realizada através da apresentação de atividades avaliativas que substituirão os conceitos insuficientes, estas atividades abordaram os conteúdos nos quais o aluno apresentou dificuldade ao longo da disciplina de Programação de Computadores I.

#### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

**Livro texto: C Completo e Total. Herbert Schildt. São Paulo: Editora Makron Books, 1997. Terceira Edição.**

#### CRONOGRAMA DE AULAS E DEMAIS ATIVIDADES

**CURSO TECNÓLOGO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – TURMA 2017 – 1º SEMESTRE**  
**CARGA HORÁRIA: 80 HORAS, AO LONGO DE 20 SEMANAS LETIVAS**  
**DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I**  
**PROFESSOR GIL EDUARDO DE ANDRADE**

#### CRONOGRAMA 1º SEMESTRE DE 2017

09/03	1	Apresentação do Plano de Trabalho
09/03	2	Conceitos Básicos: Hardware e Software
09/03	3	Ambiente de Programação Unix / Terminal de Comandos
09/03	4	Atividade sobre Raciocínio Lógico
16/03	5	Conceitos Básicos: Organização e Arquitetura de Computadores
16/03	6	Conceitos Básicos: Lógica Digital
16/03	7	Portas Lógicas / Tabela Verdade
16/03	8	Atividades: Lógica Digital
23/03	9	Conceitos Iniciais: Programação de Computadores
23/03	10	Conceitos Iniciais: Linguagem de Programação C
23/03	11	Introdução a Programação C
23/03	12	Estrutura de um Arquivo C
30/03	13	Introdução: Variáveis Locais e Operadores Matemáticos Básicos
30/03	14	Comandos de Entrada e Saída
30/03	15	Lista de Exercícios - Entrada e Saída
30/03	16	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios
06/04	17	Introdução: Bibliotecas em C
06/04	18	Biblioteca <math.h> e Funções Matemáticas
06/04	19	Lista de Exercícios - <math.h>
06/04	20	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios



13/04	21	Atividade Prática / Lista Exercícios - Entrada e Saída
13/04	22	Desenvolvimento da Atividade
13/04	23	Dúvidas sobre a Atividade
13/04	24	Resolução de alguns dos exercícios
20/04	25	Introdução a Comandos e Operadores de Condição
20/04	26	Utilização e Sintaxe dos Comandos e Operadores de Condição
20/04	27	Lista de Exercícios – Condição
20/04	28	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios
27/04	29	Laço de Repetição: for(;;)
27/04	30	Utilização e Sintaxe do laço for(;;)
27/04	31	Lista de Exercícios – laço for (;;)
27/04	32	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios
04/05	33	Laço de Repetição – do/while()
04/05	34	Utilização e Sintaxe do laço do/while()
04/05	35	Lista de Exercícios – do/while()
04/05	36	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios
11/05	37	<b>Avaliação Bimestral</b>
11/05	38	<b>Avaliação Bimestral</b>
11/05	39	<b>Avaliação Bimestral</b>
11/05	40	<b>Avaliação Bimestral</b>
18/05	41	Trabalho – Laço de Repetição
18/05	42	Desenvolvimento do Trabalho
18/05	43	Dúvidas sobre o Trabalho
18/05	44	Acompanhamento do Desenvolvimento do Trabalho
25/05	45	Introdução: Vetores de Dados em C
25/05	46	Utilização e Sintaxe dos Vetores de Dados
25/05	47	Lista de Exercícios – Vetores
25/05	48	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios
01/06	49	Atividade Prática / Lista Exercícios – Vetores
01/06	50	Desenvolvimento da Atividade
01/06	51	Dúvidas sobre a Atividade
01/06	52	Resolução de alguns dos exercícios
08/06	53	Trabalho – Vetores
08/06	54	Desenvolvimento do Trabalho
08/06	55	Dúvidas sobre o Trabalho
08/06	56	Acompanhamento do Desenvolvimento do Trabalho
22/06	57	Introdução: Matrizes de Dados em C
22/06	58	Utilização e Sintaxe das Matrizes de Dados
22/06	59	Lista de Exercícios – Matrizes
22/06	60	Dúvidas sobre a Lista de Exercícios
24/06	61	Trabalho – Matrizes
24/06	62	Desenvolvimento do Trabalho
24/06	63	Dúvidas sobre o Trabalho
24/06	64	Acompanhamento do Desenvolvimento do Trabalho
29/06	65	Trabalho Semestral – Todos os Conceitos
29/06	66	Dúvidas sobre o Trabalho Semestral
29/06	67	Revisão sobre os conceitos – utilização no Trabalho Semestral
29/06	68	Revisão sobre os conceitos – utilização no Trabalho Semestral
03/07	69	<b>Desenvolvimento do Trabalho Semestral</b>
03/07	70	<b>Desenvolvimento do Trabalho Semestral</b>
03/07	71	<b>Desenvolvimento do Trabalho Semestral</b>
03/07	72	<b>Desenvolvimento do Trabalho Semestral</b>
06/07	73	<b>Apresentação do Trabalho Semestral</b>
06/07	74	<b>Apresentação do Trabalho Semestral</b>
06/07	75	<b>Apresentação do Trabalho Semestral</b>
06/07	76	<b>Apresentação do Trabalho Semestral</b>
13/07	77	<b>Reapresentação do Trabalho Semestral</b>
13/07	78	<b>Reapresentação do Trabalho Semestral</b>
13/07	79	<b>Reapresentação do Trabalho Semestral</b>
13/07	80	<b>Reapresentação do Trabalho Semestral</b>



**INSTITUTO FEDERAL  
PARANÁ**  
Campus Paranaguá



**MINISTÉRIO DA  
EDUCAÇÃO**



GOVERNO FEDERAL

**BRASIL**

PAÍS RICO É PAÍS SEM POBREZA

**Professor Gil Eduardo de Andrade**

PC-I – Curso Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Página 4 de 4