

GRADUAÇÃO EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I

Atividade Complementar 03: Introdução a Linguagem C



➤ Cada programa deve ser efetuado em um arquivo “C” próprio contendo como nome *ex1.c* para o exercício 1, *ex2.c* para o exercício 2 e assim por diante.

1. Faça um programa em C que possua 2 variáveis locais, com os nomes “v1” e “v2”. Sabendo que as variáveis iniciam seus valores com 10 e 15, crie um código contendo apenas 6 linhas, esse código deve, na primeira linha, imprimir os valores de “v1” e “v2” com sinal de “+” entre eles, na segunda linha, deve somar os valores de “v1” e “v2” e na terceira linha imprimir o valor da soma. Após isso o programa, na quarta linha, deve imprimir os valores de “v1” e “v2” com sinal de “+” entre eles, na quinta linha, deve somar os valores das variáveis e, na sexta linha, deve imprimir o valor da soma. Veja no exemplo abaixo como deve ser a saída do seu programa:

> “v1” + “v2” = 25

> “v1” + “v2” = 40

2. Faça um programa em C que possua apenas uma variáveis local iniciada com valor 7. O programa deve conter exatamente 2 linhas, 1 contendo operações matemáticas e outra para impressão do valor final da variável local. Deverão ser utilizadas, obrigatoriamente, as operações “+”, “*”, “/” e “-”. Veja no exemplo abaixo como deve ser a saída do seu programa.

> Valor Final = 5 (o valor apresentado deve estar armazenado na variável)

3. Faça um programa em C que possua apenas uma variável local, iniciada com o valor 4. Após isso utilizando apenas os operadores “-” e “*” calcule o fatorial dessa variável (4) utilizando para tal apenas duas linhas de código, uma para efetuar o cálculo e outra para mostrá-lo na tela. Veja no exemplo abaixo como deve ser a saída do seu programa:

> Fatorial de (4) = 4 x 3 x 2 x 1 = 24

4. Efetue o mesmo programa do exercício anterior, porém agora utilize apenas uma linha para calcular e imprimir:
5. Faça um programa em C igual ao exercício 3, porém agora são permitidos apenas os operadores “*” e “+”.