



Ensino Médio Integrado

INFORMÁTICA

Linguagem de Programação

Prática 22: laço de Repetição For



Gil Eduardo de Andrade





Glossário



Arquivo



Programa



Comando



Pasta



Computador



Listar



Criar



Terminal



Entrar



Código



Compilar



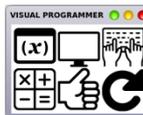
Voltar



Aluno



Executar



Visual Programmer





Glossário



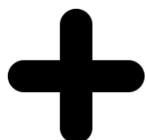
Variável



Resto Divisão



Separar



Somar



Raiz Quadrada



Código Ascii



Subtrair



Potência



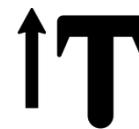
Casting



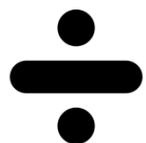
Multiplicar



printf



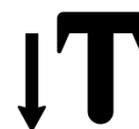
Maiúsculo



Aluno



scanf



Minúsculo

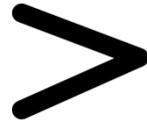




Glossário



if (*se*)



Maior



Enquanto



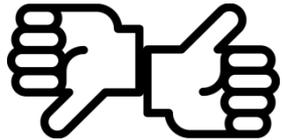
else (*senão*)



Menor



Para



else if (*senão se*)



Maior ou Igual



E



Igual



Menor ou Igual



Ou



Diferente



Negação





Atividades Práticas

1. Criar  Pasta  “aula17”

2. Dentro  “aula17” → Criar  Arquivos  :

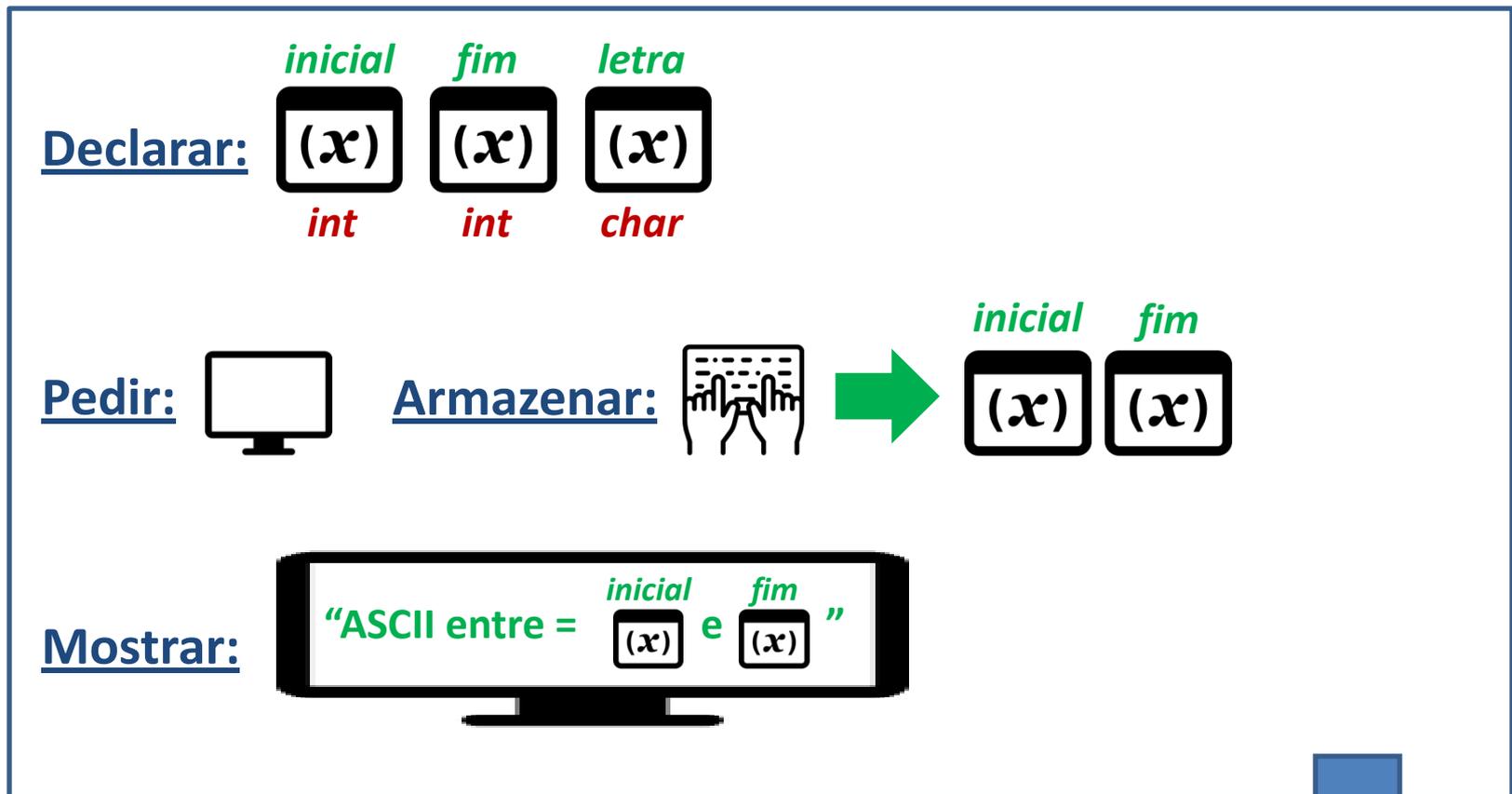
“ex1.c”, “ex2.c”,
“ex3.c”.



Atividades Práticas

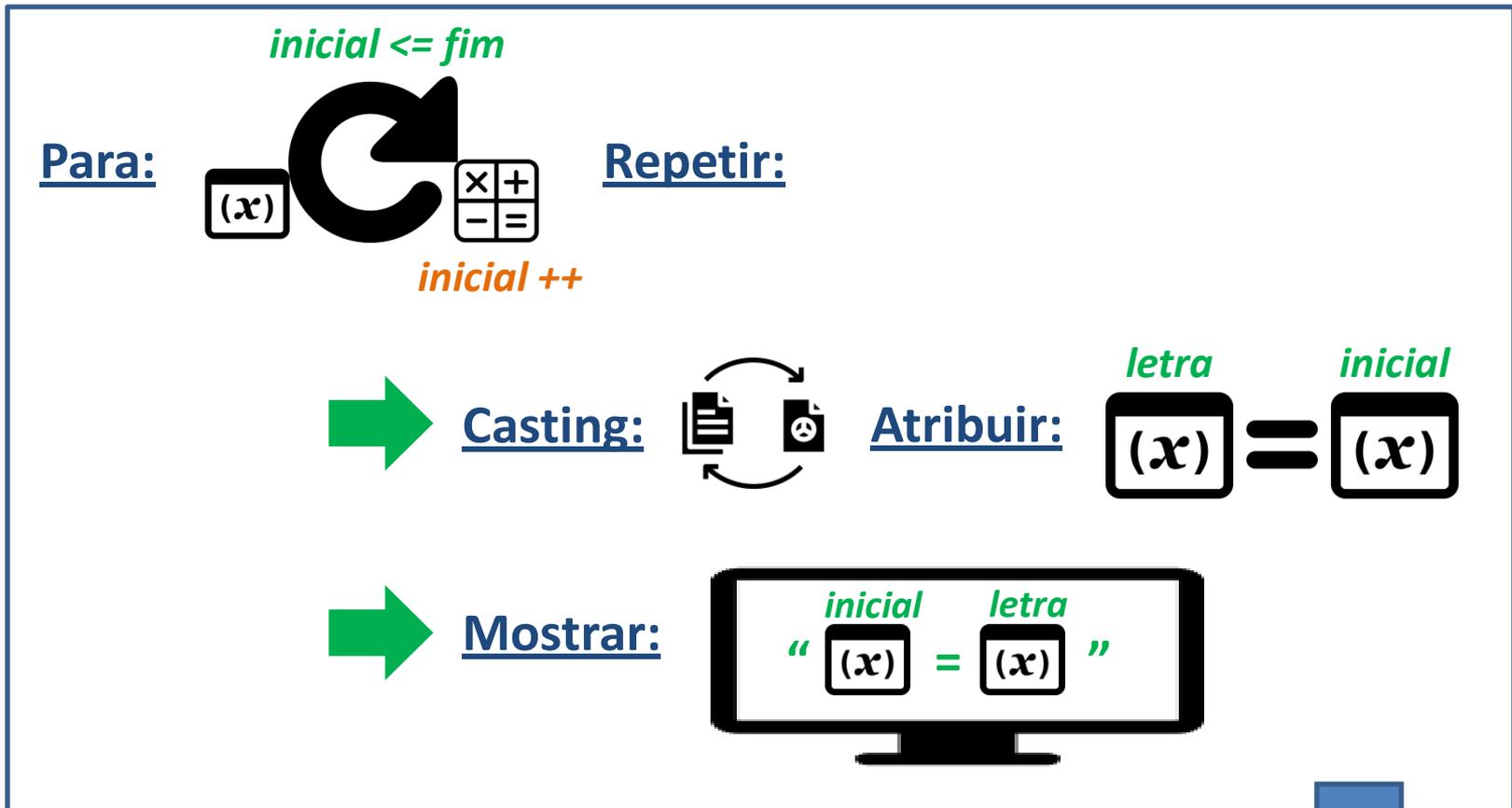
CÓDIGO  + TERMINAL 

1.  "ex1.c"



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

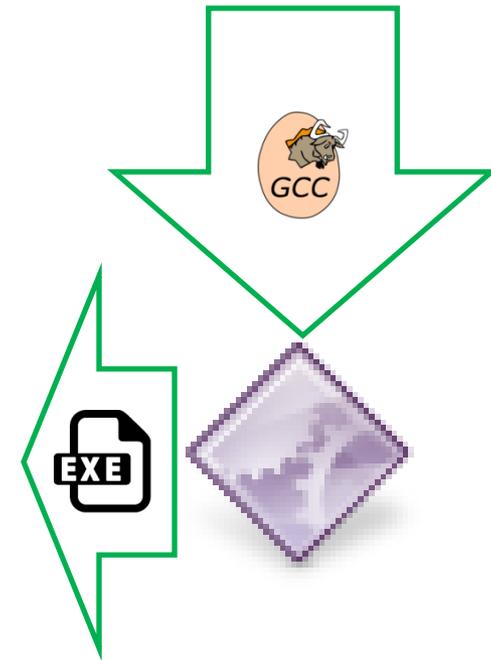


Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



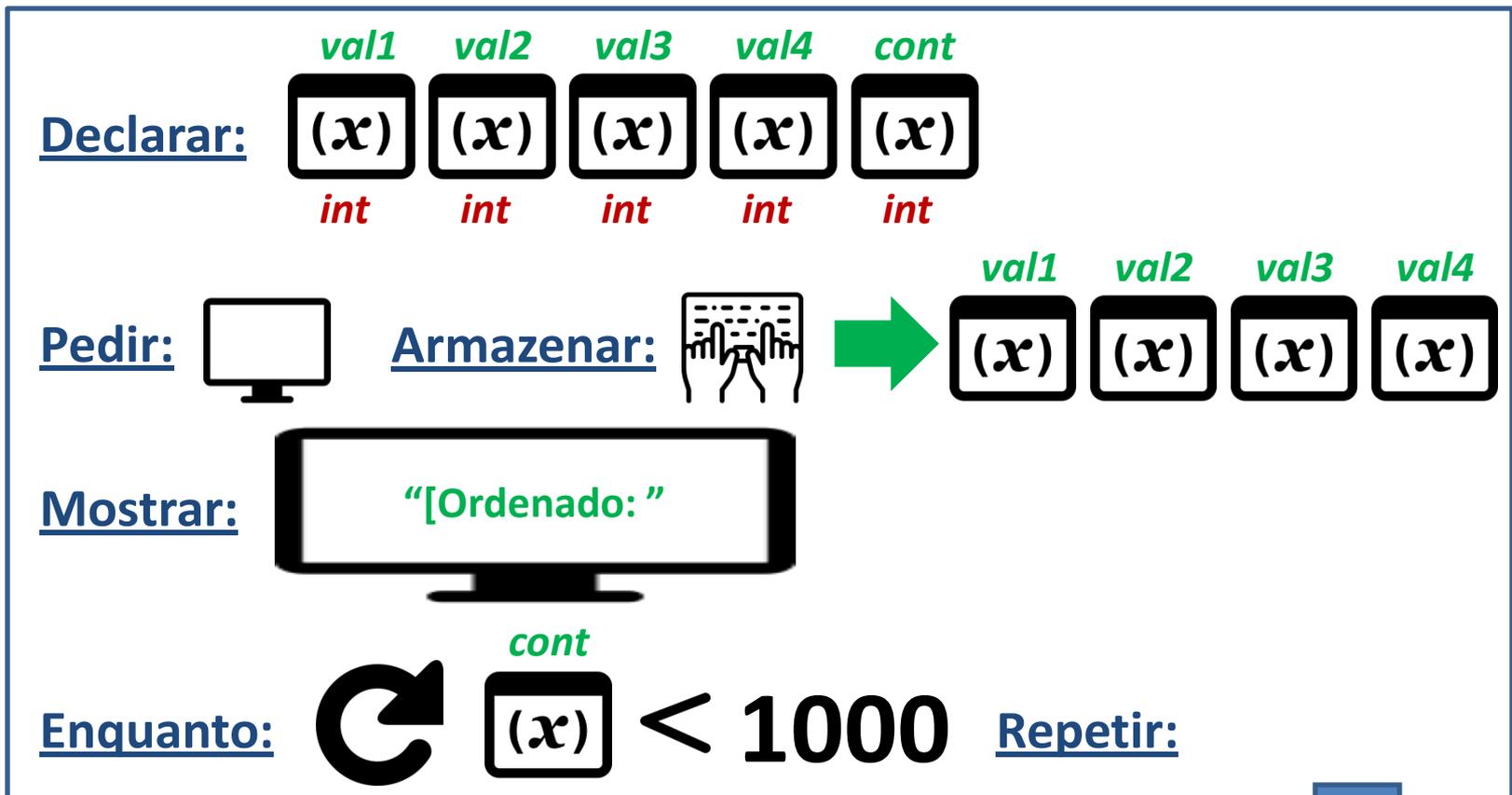
```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar inicial: 67
Digitar fim: 70
ASCII entre 67 e 70:
67 = C
68 = D
69 = E
70 = F
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar inicial: 80
Digitar fim: 82
ASCII entre 80 e 82:
80 = P
81 = Q
82 = R
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```



Atividades Práticas

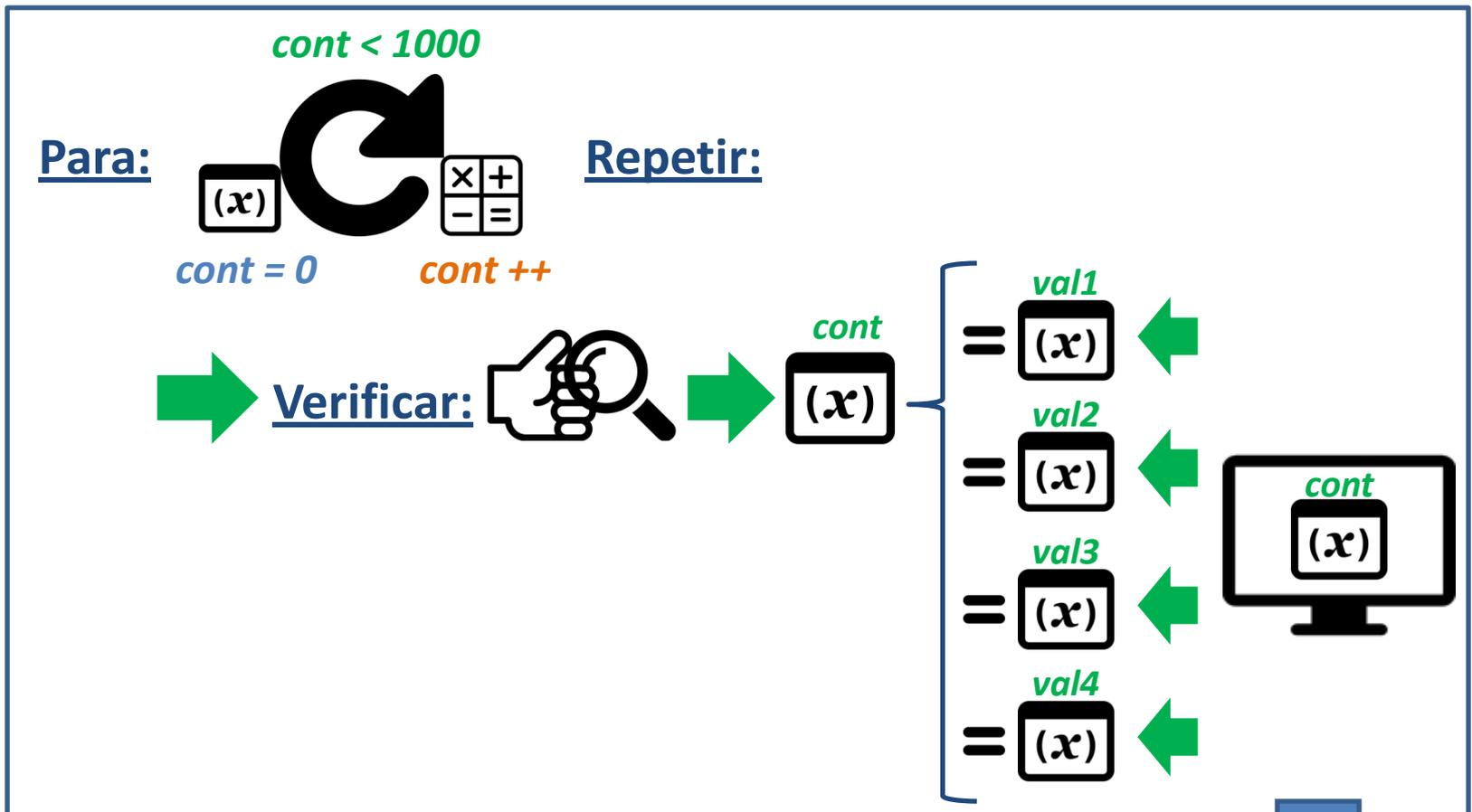
CÓDIGO  + TERMINAL 

2.  "ex2.c"



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 



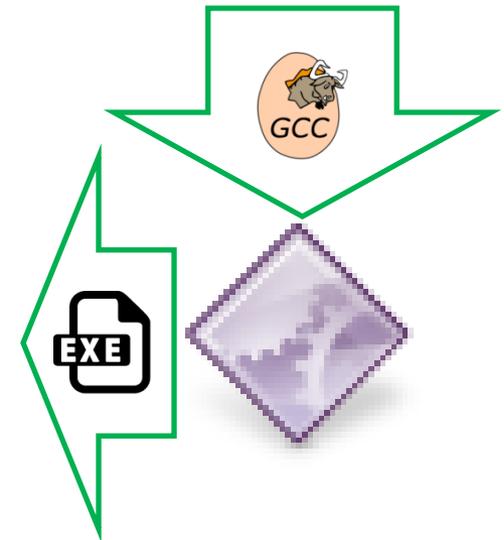
Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

Mostrar:



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valores: 789 45 10 900
[Ordenado: 10 45 789 900]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valores: 89 34 900 786
[Ordenado: 34 89 786 900]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valores: 991 765 2 345
[Ordenado: 2 345 765 991]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

3.  "ex3.c"

Declarar: $\begin{matrix} \text{valor} & \text{num} & \text{cont} \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ \text{int} & \text{int} & \text{int} \end{matrix} = 0$

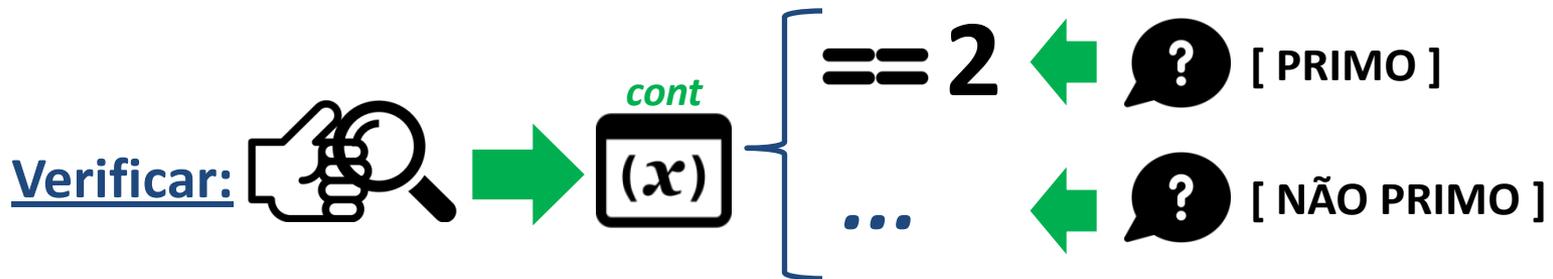
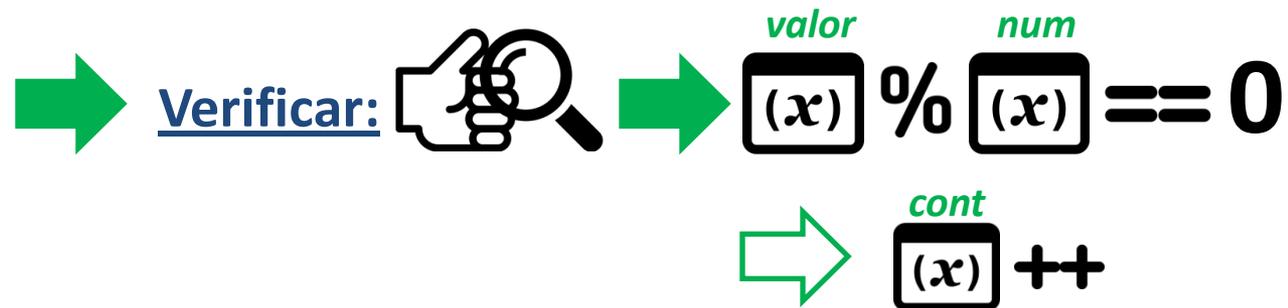
Pedir:  Armazenar:  \rightarrow $\begin{matrix} \text{valor} \\ \boxed{(x)} \end{matrix}$

Para: $\begin{matrix} \boxed{(x)} \\ \text{num} = 1 \end{matrix}$  $\begin{matrix} \times + \\ - = \end{matrix}$ Repetir: $\text{num} ++$



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 



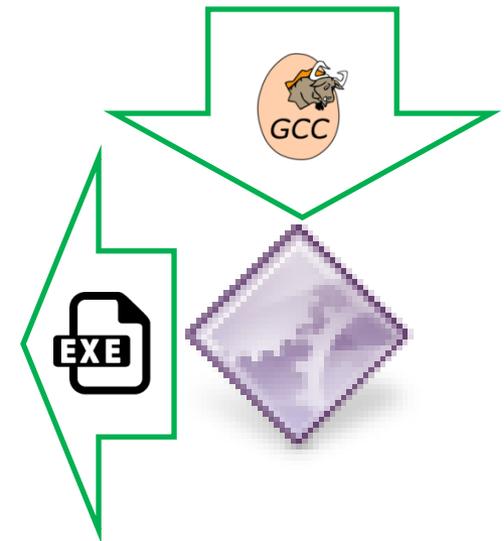
Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

Mostrar:



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 10
[NÃO PRIMO]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 5
[PRIMO]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 13
[PRIMO]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 17
[PRIMO]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 21
[NÃO PRIMO]
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```





Atividades Práticas

EXERCÍCIO AVALIATIVO



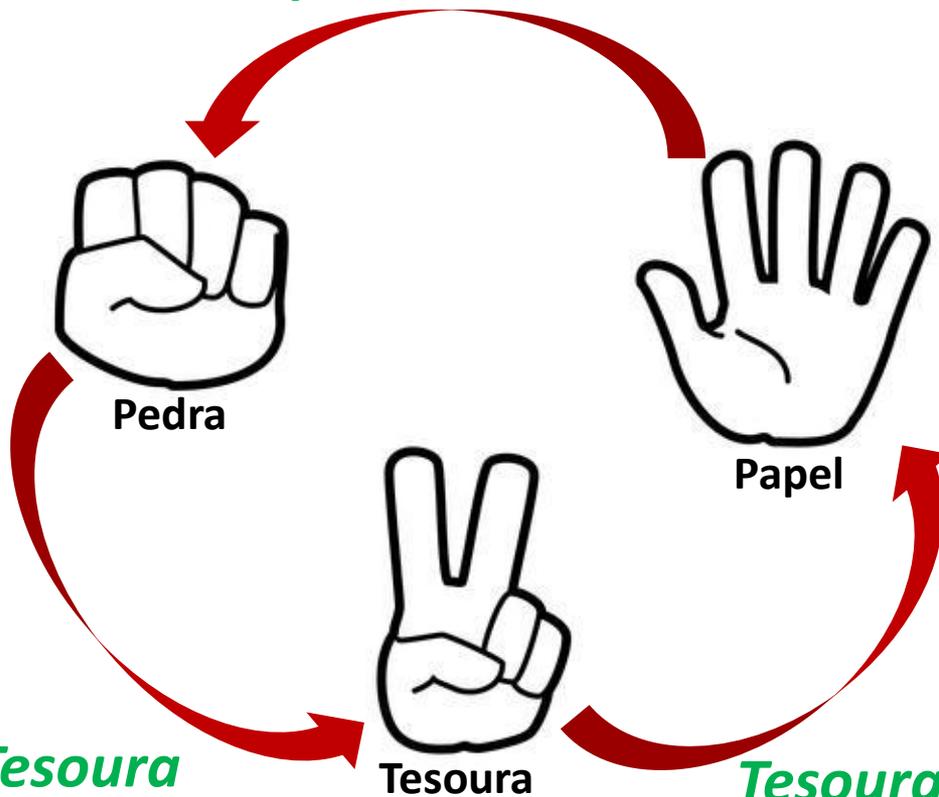
[Código – Número Aleatório](#)





Glossário

Papel Vence Pedra



Pedra Vence Tesoura

Tesoura Vence Papel



Atividades Práticas

CÓDIGO



+ TERMINAL



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
-----
--- (Você: 0 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
> 0
(1)
[Você venceu!]
-----
--- (Você: 1 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
> 2
(0)
[Você venceu!]
-----
--- (Você: 2 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
> 1
(2)
[Você venceu!]
-----
--- (Você: 3 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
>
```

