



Ensino Médio Integrado

INFORMÁTICA

Linguagem de Programação

Prática 04: Tabela Ascii e *Casting*

(Visual Programmer – VP)



Gil Eduardo de Andrade





Glossário



Arquivo



Programa



Comando



Pasta



Computador



Listar



Criar



Terminal



Entrar



Código



Compilar



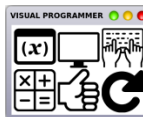
Voltar



Aluno



Executar



Visual Programmer





Glossário



Variável



Resto Divisão



Separar



Somar



Raiz Quadrada



Código Ascii



Subtrair



Potência



Casting



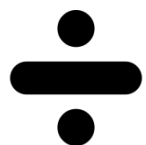
Multiplicar



printf



Maiúsculo



Aluno



scanf






Minúsculo





Atividades Práticas

1. Criar  Pasta  “aula04”

2. Dentro  “aula04” → Criar  Arquivos  :

“ex1.c”, “ex2.c”,
“ex3.c”, “ex4.c”,
“ex5.c”.

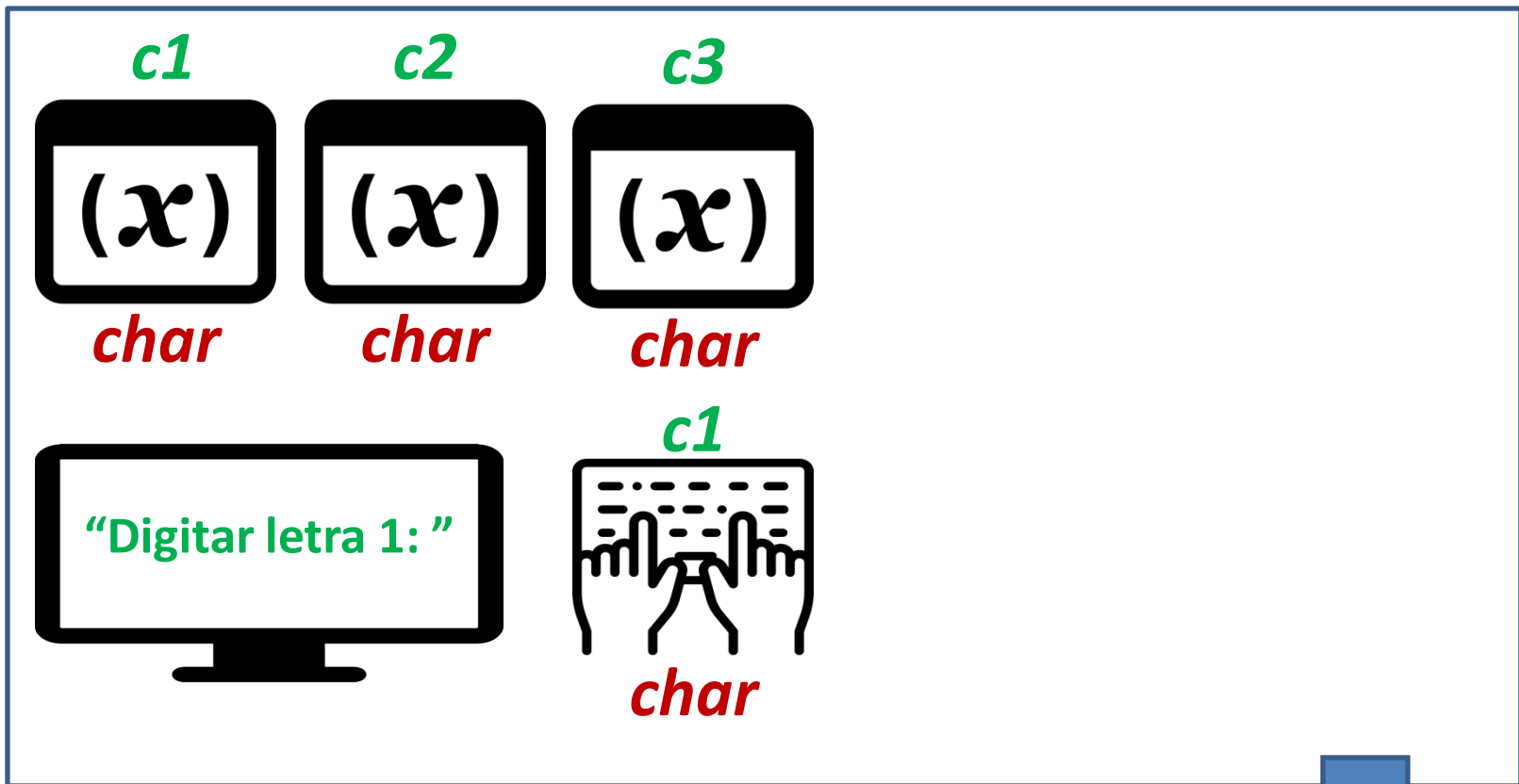


Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER

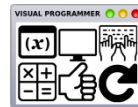


1.  "ex1.c"



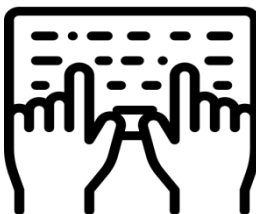
Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



“Digitar letra 2: ”

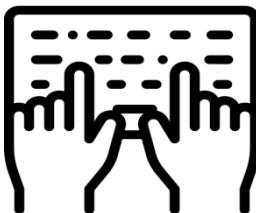
c2



char

“Digitar letra 3: ”

c3



char

Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



“Combinação 01 = $\begin{matrix} c1 & c2 & c3 \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ char & char & char \end{matrix}$ ”

“Combinação 02 = $\begin{matrix} c1 & c3 & c2 \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ char & char & char \end{matrix}$ ”

Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



“Combinação 03 = $\begin{matrix} c2 & c1 & c3 \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ char & char & char \end{matrix}$ ”

“Combinação 04 = $\begin{matrix} c2 & c3 & c1 \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ char & char & char \end{matrix}$ ”

Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



“Combinação 05 = $\begin{matrix} c3 & c1 & c2 \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ char & char & char \end{matrix}$ ”

“Combinação 06 = $\begin{matrix} c3 & c2 & c1 \\ \boxed{(x)} & \boxed{(x)} & \boxed{(x)} \\ char & char & char \end{matrix}$ ”



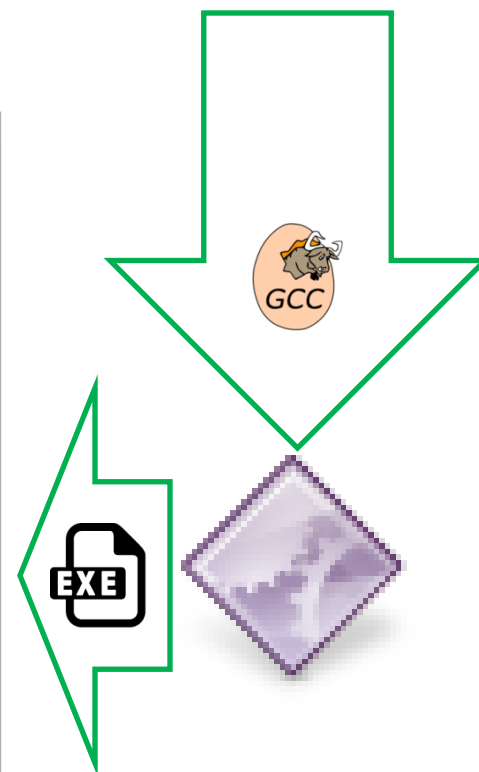
Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar letra 1: a
Digitar letra 2: e
Digitar letra 3: v

Combinção 01: aev
Combinção 02: ave
Combinção 03: eav
Combinção 04: eva
Combinção 05: vae
Combinção 06: vea
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```



Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



2. "ex2.c"

```
char l1, l2;
int asc1, asc2;

printf("Digitar letra 1: ");
__fpurge(stdin);
scanf("%c", &l1);
printf("Digitar letra 2: ");
__fpurge(stdin);
scanf("%c", &l2);

asc1 = l1;
asc2 = l2;

printf("\nCódigo Ascii de %c = %i", l1, asc1);
printf("\nCódigo Ascii de %c = %i", l2, asc2);
```



Atividades Práticas

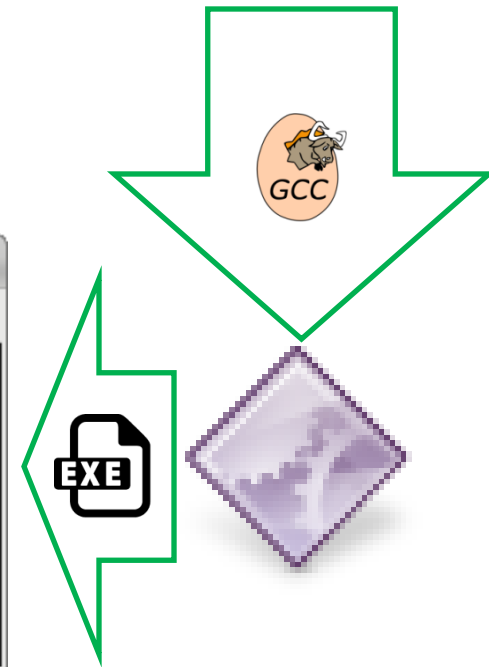
VISUAL PROGRAMMER



```
Terminal - gl3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda

[gl3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar letra 1: A
Digitar letra 2: e

Código Ascii de A = 65
Código Ascii de e = 101
[gl3du4rd0@localhost Documentos]$
```



Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



3. "ex3.c"

```
char l1, l2;

printf("Digitar letra 1: ");
__fpurge(stdin);
scanf("%c", &l1);
printf("Digitar letra 2: ");
__fpurge(stdin);
scanf("%c", &l2);

l1 = l1 - 32;
l2 = l2 - 32;

printf("\nMaiúsculo - letra 1 = %c", l1);
printf("\nMaiúsculo - letra 2 = %c", l2);
```





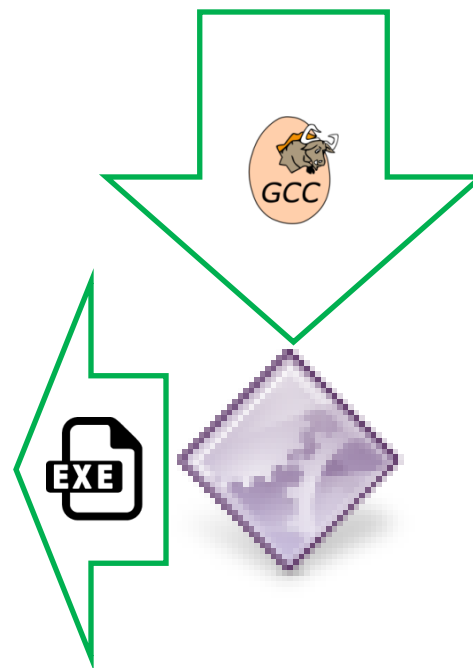
Atividades Práticas

VISUAL PROGRAMMER



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ gcc arquivo.c
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar letra 1: r
Digitar letra 2: z




Maiúsculo - letra 1 = R
Maiúsculo - letra 2 = Z
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

4.  "ex4.c"

Declarar: ^{l1}  ^{l2}  ^{l3} 
char *char* *char*

Pedir:  Armazenar:  → ^{l1}  ^{l2}  ^{l3} 

Maiúsculo: ↑ T → ^{l1} 

Minúsculo: ↓ T → ^{l2}  ^{l3} 

Atividades Práticas

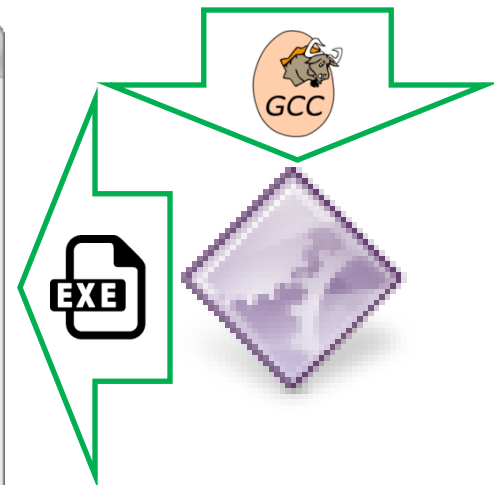
CÓDIGO  + TERMINAL 

Mostrar:



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ gcc arquivo.c
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar letra 1: g
Digitar letra 2: I
Digitar letra 3: L

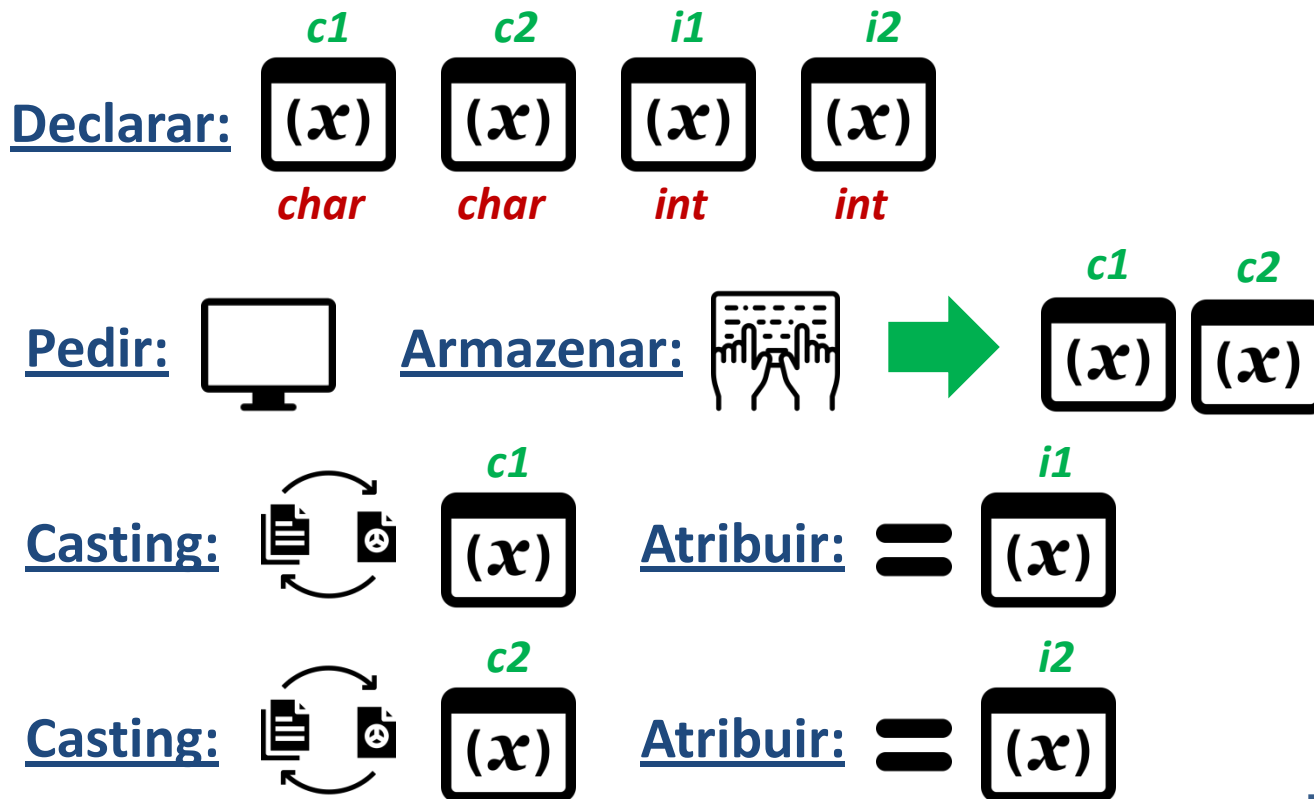
l1 = G | l2 = i | l3 = l
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

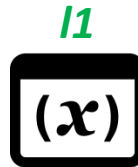
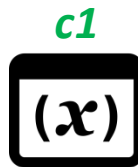
5.  "ex5.c"



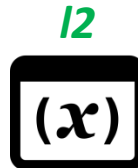
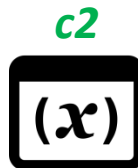
Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

Mostrar:



Mostrar:



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ gcc arquivo.c
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar letra 1: p
Digitar letra 2: J

Código ascii de p = 112
Código ascii de J = 74
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```

