



Ensino Médio Integrado

INFORMÁTICA

Linguagem de Programação

Avaliação 3º Bimestre

(Código e Terminal)



Gil Eduardo de Andrade





Glossário



Arquivo



Programa



Comando



Pasta



Computador



Listar



Criar



Terminal



Entrar



Código



Compilar



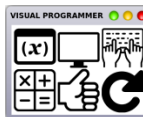
Voltar



Aluno



Executar



Visual Programmer





Glossário



Variável



Resto Divisão



Separar



Somar



Raiz Quadrada



Código Ascii



Subtrair



Potência



Casting



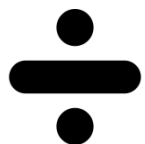
Multiplicar



printf



Maiúsculo



Aluno



scanf



Minúsculo





Glossário



if (*se*)



Maior



Enquanto



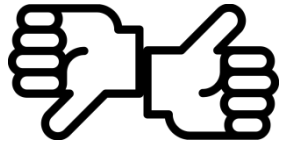
else (*senão*)



Menor



Para



else if (*senão se*)



Maior ou Igual



E



Igual



Menor ou Igual



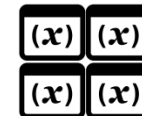
Ou



Diferente



Negação



Vector





Glossário






Aleatório





Atividades Práticas

1. Criar  Pasta  “avaliacao”

2. Dentro  “avaliacao” → Criar  Arquivos  :

“ex1.c”, “ex2.c”,
“ex3.c”.



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

1.  "ex1.c"

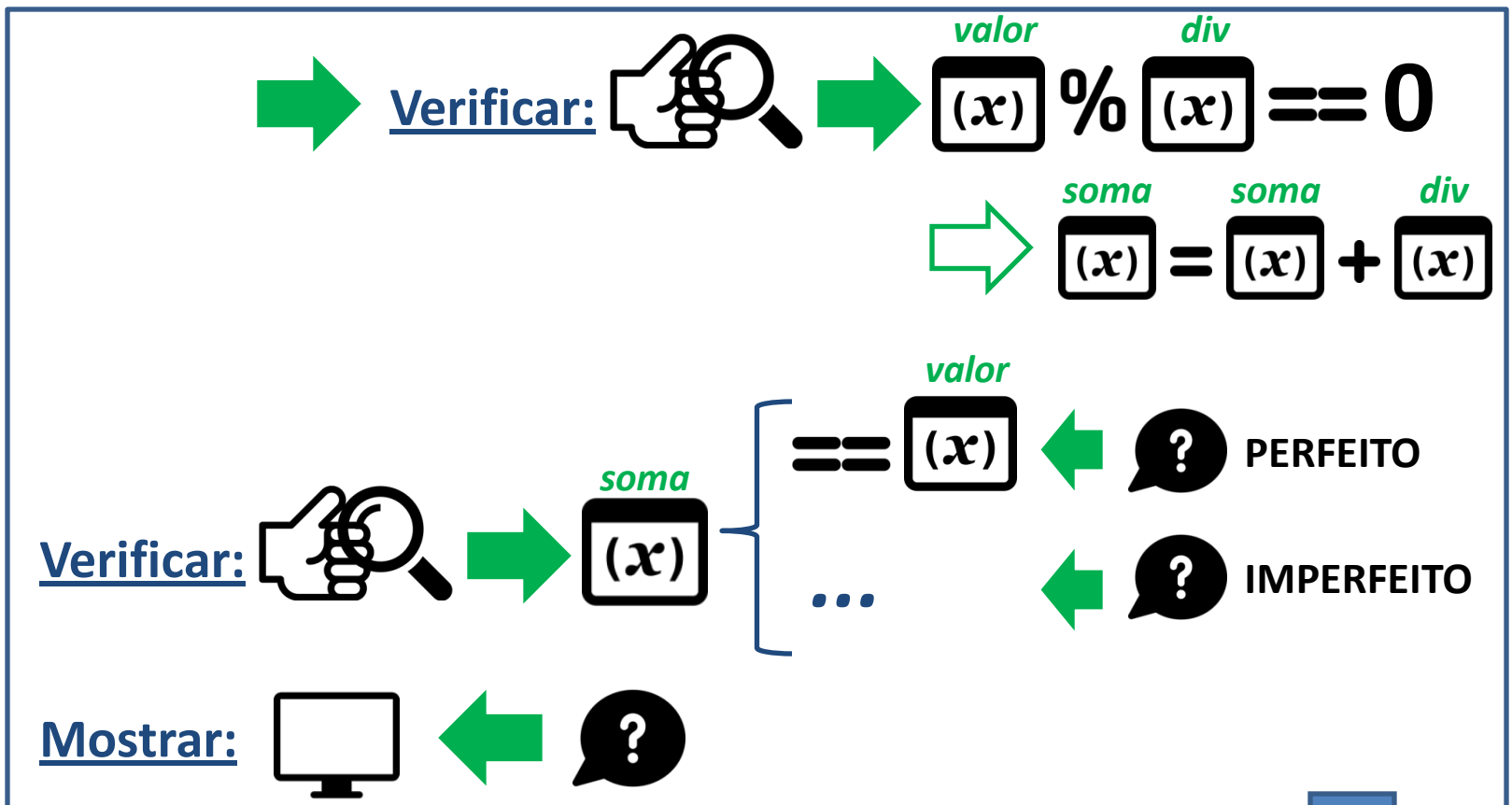
Declarar: $\begin{matrix} \text{valor} \\ \boxed{x} \\ \text{int} \end{matrix} \begin{matrix} \text{div} \\ \boxed{x} \\ \text{int} \end{matrix} \begin{matrix} \text{soma} \\ \boxed{x} \\ \text{int} \end{matrix} = 0$

Pedir:  Armazenar:  \rightarrow $\begin{matrix} \text{valor} \\ \boxed{x} \end{matrix}$

Para: $\begin{matrix} \boxed{x} \\ \text{div} = 1 \end{matrix} \begin{matrix} \text{div} < \text{valor} \\ \text{loop arrow} \\ \begin{matrix} \times + \\ - = \end{matrix} \end{matrix} \begin{matrix} \text{Repetir:} \\ \text{div} ++ \end{matrix}$

Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda

[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 496
[PERFEITO]

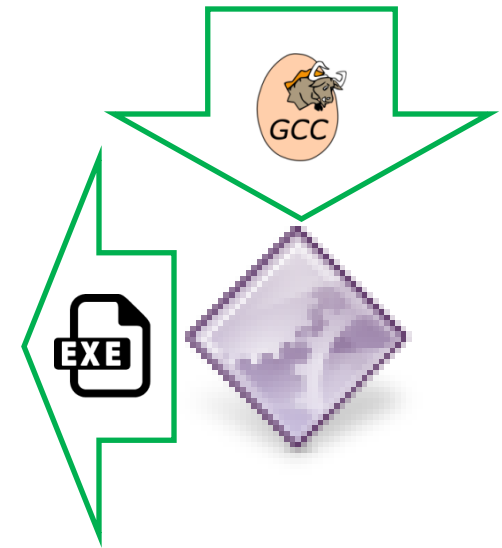
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 28
[PERFEITO]

[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 76
[IMPERFEITO]

[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 100
[IMPERFEITO]

[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
Digitar valor: 6
[PERFEITO]

[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```





Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

2.  "ex2.c"

Sorteio



Dados Iguais



Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

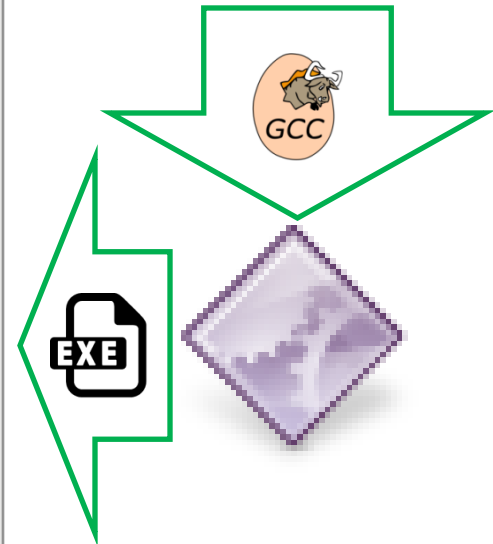
```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
[1]: Sortear > 1
Sorteio: 1 - 2
[PERDEU]

[1]: Sortear > 1
Sorteio: 6 - 4
[PERDEU]

[1]: Sortear > 1
Sorteio: 4 - 1
[PERDEU]

[1]: Sortear > 1
Sorteio: 2 - 2
[VENCEU]

[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$
```



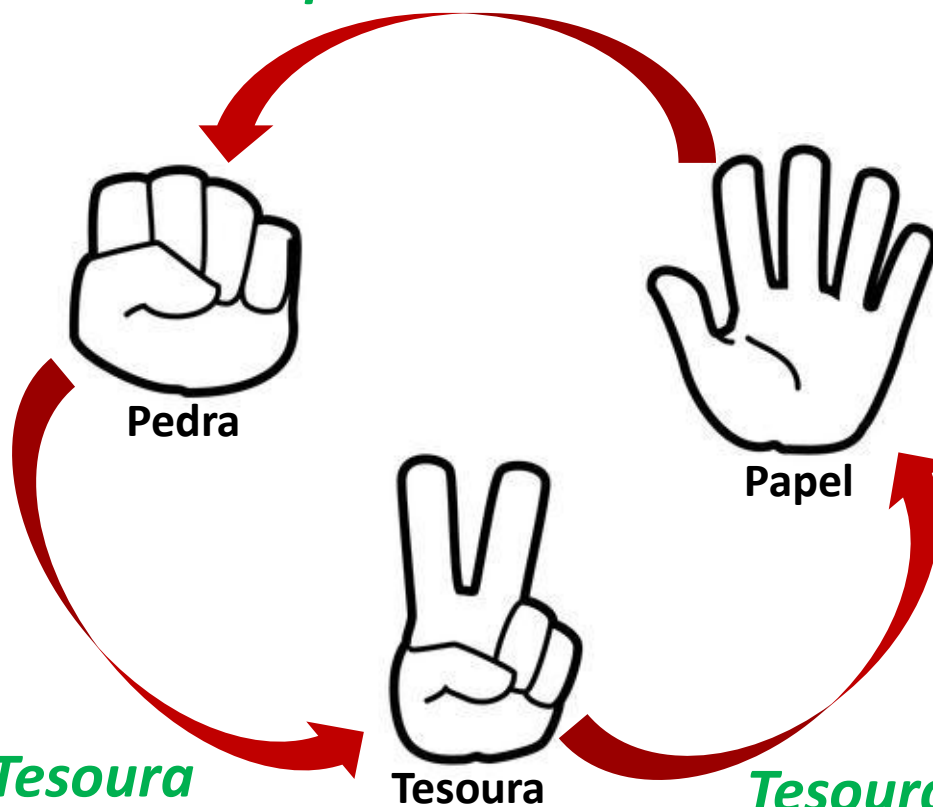


Atividades Práticas

CÓDIGO  + TERMINAL 

3.  "ex3.c"

Papel Vence Pedra



Pedra Vence Tesoura

Tesoura Vence Papel



Atividades Práticas

CÓDIGO



+ TERMINAL



```
Terminal - g1l3du4rd0@localhost:~/Documentos
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
[g1l3du4rd0@localhost Documentos]$ ./a.out
-----
--- (Você: 0 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
> 0
(1)
[Você venceu!]
-----
--- (Você: 1 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
> 2
(0)
[Você venceu!]
-----
--- (Você: 2 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
> 1
(2)
[Você venceu!]
-----
--- (Você: 3 pts) x (CPU: 0 pts) ---
-----
0 - Pedra | 1 - Tesoura | 2 - Papel
>
```

