



Plano de Ensino

Dados Gerais

Curso: PGUA001 - TÉCNICO EM INFORMÁTICA (Campus Paranaguá)	
Disciplina: INTEGRADO.8361 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO - Médio [133 h/160 Aulas] - CAMPUS PARANAGUÁ -TÉCNICO EM INFORMÁTICA-2025	
Ano/Período Letivo: 2025/1	Turma: 20251.1.PGUA001.737.1I
Professor(es): Gil Eduardo	
Data da Aprovação: Aguardando Aprovação	Data da Homologação: Aguardando Homologação

Ementa

Lógica de programação; Linguagem de Programação; Entrada/Saída; Estruturas de seleção; Estruturas repetição; Estruturas de dados; Funções; Armazenamento permanente.

Justificativa

Profissionais voltados a área de computação, mais especificamente a área de desenvolvimento de sistemas, necessitam aprimorar seu raciocínio lógico, dominar os principais fundamentos e conceitos de programação, e desenvolver suas habilidades de resolução de problemas.

Objetivo Geral

O Curso Técnico em Informática, integrado ao Ensino Médio, objetiva preparar profissionais para o desenvolvimento de programas de computador, seguindo as especificações e paradigmas da lógica de programação e das linguagens de programação, utilizando ambientes de desenvolvimento de sistemas, sistemas operacionais e banco de dados. O curso tem por finalidade, ainda, tornar o profissional capaz de realizar testes de programas de computador, mantendo registros que possibilitem análises e refinamento dos resultados.

Objetivos Específicos

Apresentar e trabalhar os seguintes conceitos básicos de programação:

- Entrada e Saída;
- Condição;
- Laço de Repetição;
- Vetores e Matrizes;
- Funções;
- Armazenamento de Dados (arquivos)
- Estruturas de Dados;

Conteúdo Programático



1º BIM

13/Mar - Introdução: E/S
20/Mar - Biblioteca: <math.h>
27/Mar - Condição: if - else
03/Abr - Operadores: and - or
10/Abr - Avaliação 1ºA
12/Abr - Sábado Letivo (Educação Inclusiva)
17/Abr - Laço: while
24/Abr - Laço: do-while / Jogo da Velha
08/Mai - Laço: for
15/Mai - Avaliação 1ºB

2º BIM

22/Mai - Laço: exercícios (for)
29/Mai - Vetor: inteiro
05/Jun - Vetor: exercícios (int)
07/Jun - Sábado Letivo (Festa Junina)
12/Jun - Avaliação 2ºA
26/Jun - Vetor: string
03/Jul - Vetor: exercícios (char)
10/Jul - Matriz
17/Jul - Avaliação 2ºB
19/Jul - Sábado Letivo (Festival de Música)

3º BIM

14/Ago - Ponteiro e Alocação
21/Ago - Biblioteca: <string.h>
28/Ago - Função: valor
04/Set - Função: exercícios (valor)
11/Set - Avaliação 3ºA
18/Set - Função: referência
25/Set - Função: exercícios (referência)
27/Set - Sábado Letivo (SEME2PI / IFTech)
02/Out - Arquivo Texto: fgetc - fputc
09/Out - Avaliação 3ºB

4º BIM

16/Out - Arquivo Texto: fgets - fputs
23/Out - Arquivo Texto: fprintf - fscanf (trabalho)
30/Out - Estrutura / Definição de Tipo
06/Nov - Arquivo Binário: fread - fwrite
13/Nov - Avaliação 4ºA
27/Nov - TCA - Trabalho Conclusão Anual
02/Dez - Sábado Letivo (ANIME IFPR)



04/Dez - Desenvolvimento do TCA

11/Dez - Apresentação do TCA

18/Dez - Recuperação Final

Metodologia

- Apresentação formal dos conteúdos seguida de atividades práticas;
- Práticas virtuais e interativas abordando os conteúdos trabalhados;
- Atividades que abordam de modo prático a teoria exposta;

Informações Adicionais

Não há!

Referencia Bibliografica Básica

- SCHILDT, H. C – Completo e Total. 3aed. 1996. Makron Books.

Referencia Bibliografica Complementar

- ARAÚJO, J. Dominando a Linguagem C. 1a ed, 2004
- CORMEN, T. H. Algoritmos: Teoria e Prática. 2a ed. Campus, 2003.
- DEITEL, H.M. C++, Como Programar. 5aed. 2006. Prentice Hall .
- MIZRAHI, V.V. Treinamento em Linguagem C. 2aed . 2008. Pearson.