

ESINO MÉDIO INTEGRADO – INFORMÁTICA

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Prática 18: Estruturas e Arquivos Binários



MARCAS E MODELOS DE AUTOMÓVEIS

1. Desenvolva uma aplicação em C que possibilita cadastrar marcas e modelos de veículos. Para tal utilize a seguinte estrutura:
 - a. **Marca** *(Fiat, Volks, Ford, Toyota, etc.)*
 - b. **Modelo** *(Gol, Palio, Corola, Ka, etc.)*
 - c. **Motor** *(1.0, 1.4, 1.6, 1.8, 2.0, etc)*
 - d. **Câmbio** *(Manual, Automatizado, Automático)*
 - e. **Preço** *(float)*

A partir dessa estrutura defina um novo tipo de dados denominado “automovel”. Com o novo tipo de dado criado desenvolva as seguintes rotinas:

- **Cadastrar Automóvel;**
- **Visualizar Automóveis Cadastrados;**
- **Visualizar Automóveis de uma Marca Específica;**
- **Visualizar Automóveis com um determinado tipo Câmbio**
- **Visualizar Automóveis com um determinado tipo de Motor**

→ **Obs.:** Utilize um arquivo binário para armazenar o novo tipo de dado criado.