



ENSINO MÉDIO INTEGRADO - INFORMÁTICA

Disciplina de Linguagem de Programação

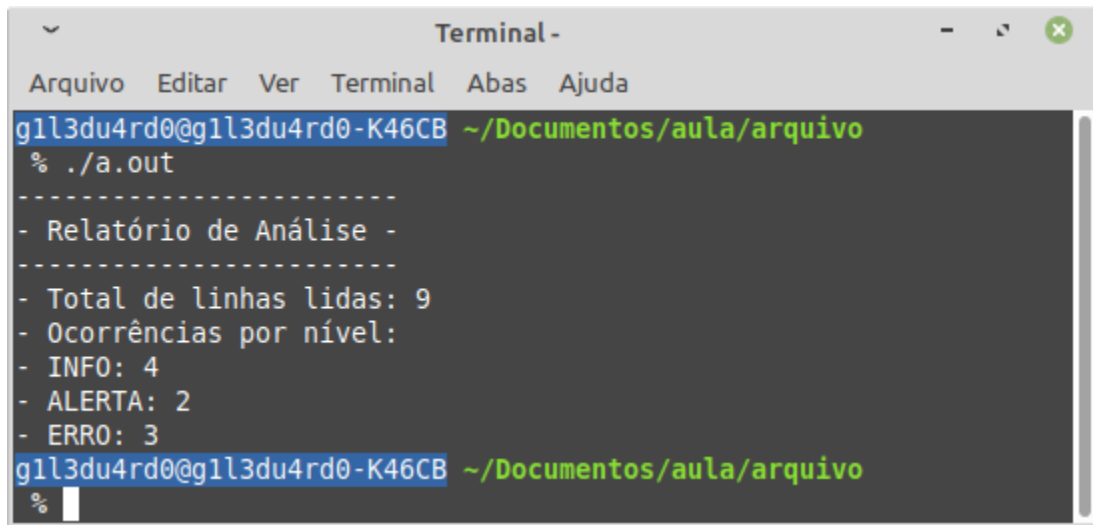
Prática 17b: Arquivo Texto

Gil Eduardo de Andrade

EXERCÍCIOS RESOLVIDOS PELO ALUNO - LABORATÓRIO

Entrega obrigatória até o término da aula

1. Codifique uma aplicação em C que efetue a leitura, linha por linha, do arquivo [log.txt](#). Para cada linha, ele deve extrair o nível da mensagem (ex: INFO, ERRO, ALERTA), contando quantas ocorrências de cada nível existem. Crie uma função para resolução do exercício. Veja o exemplo a seguir:



```
Terminal -
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
g1l3du4rd0@g1l3du4rd0-K46CB ~/Documentos/aula/arquivo
% ./a.out
-----
- Relatório de Análise -
-----
- Total de linhas lidas: 9
- Ocorrências por nível:
- INFO: 4
- ALERTA: 2
- ERRO: 3
g1l3du4rd0@g1l3du4rd0-K46CB ~/Documentos/aula/arquivo
% 
```

2. Codifique uma aplicação em C que efetue a leitura de um [código-fonte em C](#) que está sujo, ou seja, contém vários comentários. A aplicação deve gerar um novo arquivo C, limpo, removendo todos os comentários existentes. Crie uma função para resolução do exercício. Veja o exemplo a seguir:



```
codigo_sujo.c x
1 #include <stdio.h> // Biblioteca padrão
2
3 /* Esta função principal
4  retorna zero no final. */
5 int main() {
6     int x = 10; // Declara a variável x
7     if (x > 5) {
8         printf("Maior que cinco\n");
9     }
10    return 0;
11 }
```

```
Terminal -
Arquivo  Editar  Ver  Terminal  Abas  Ajuda
gll3du4rd0@gll3du4rd0-K46CB ~/Documentos/aula/arquivo
% ./a.out
Lendo código sujo...
Gerando código limpo...
0 arquivo [codigo limpo.c] foi gerado com sucesso!
gll3du4rd0@gll3du4rd0-K46CB ~/Documentos/aula/arquivo
% 
```

```
codigo_limpo.c x
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int x = 10;
5     if (x > 5) {
6         printf("Maior que cinco\n");
7     }
8     return 0;
9 }
```