INSTITUTO FEDERAL
Paraná
Campus Paranaguá

Ministério da Educação

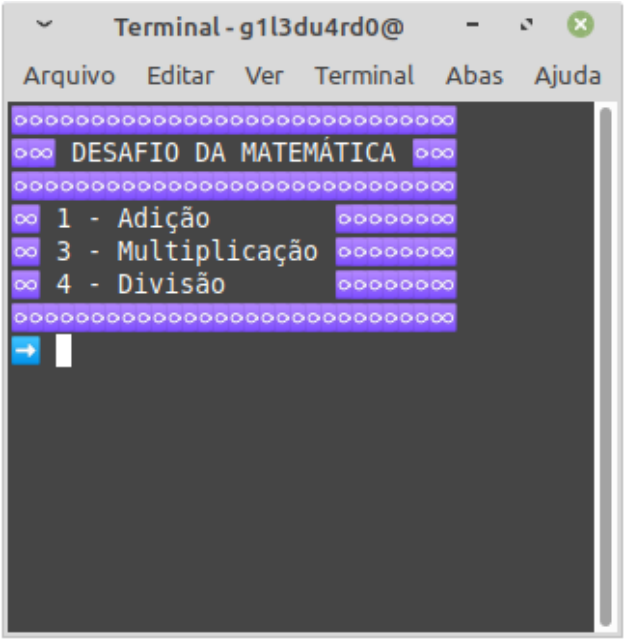
ENSINO MÉDIO INTEGRADO - INFORMÁTICA
Disciplina de Linguagem de Programação
Prática 08: Laço de repetição

Gil Eduardo de Andrade

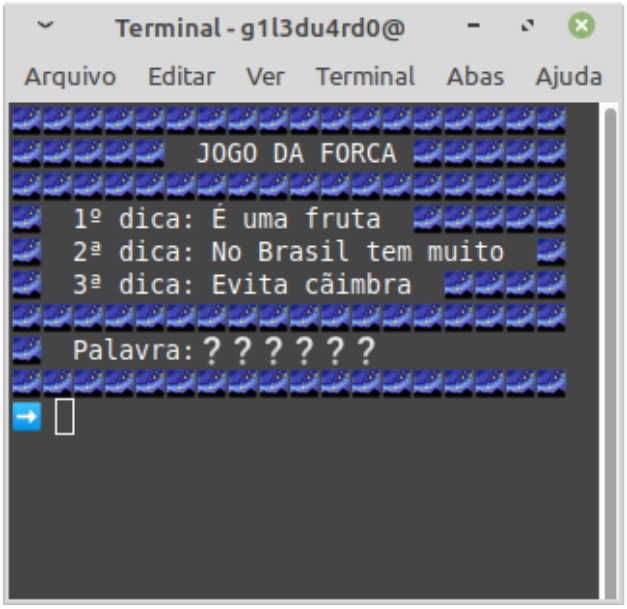
EXERCÍCIOS RESOLVIDOS PELO ALUNO - LABORATÓRIO

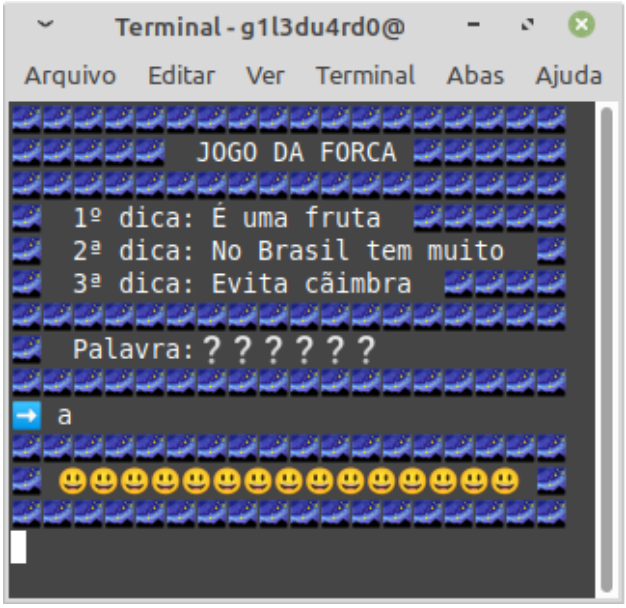
Entrega obrigatória até o término da aula

1. **Utilizando a linguagem C, crie o jogo "Desafio da Matemática", onde o jogador deve responder corretamente 4 desafios matemáticos, um para cada operação básica: adição, subtração, divisão e multiplicação. O jogador deve selecionar qual desafio deseja resolver, sendo que só devem estar disponíveis os desafios que ainda não foram resolvidos. O jogo acaba apenas quando o usuário acertar o desafio de cada uma das 4 operações matemáticas. Veja as capturas de tela a seguir:**



2. **Utilizando a linguagem C, crie um jogo "Forca", onde o jogador deve receber, inicialmente, três dicas que o ajudem a descobrir qual é a palavra (contendo 6 letras) a ser adivinhada. O jogador deve escolher uma letra por vez, e caso acerte, esta deve ser apresentada no letreiro da forca. O jogo acaba apenas quando o usuário acertar todas as 6 letras da palavra. Veja as capturas de tela a seguir:**




Terminal - g1l3du4rd0@
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
JOGO DA FORCA
1º dica: É uma fruta
2ª dica: No Brasil tem muito
3ª dica: Evita cãimbra
Palavra: ? ? ? ? ? ?
a

Terminal - g1l3du4rd0@
Arquivo Editar Ver Terminal Abas Ajuda
JOGO DA FORCA
1º dica: É uma fruta
2ª dica: No Brasil tem muito
3ª dica: Evita cãimbra
Palavra: ? A ? A ? A