

PÓS-GRADUAÇÃO EM MATEMÁTICA COMPUTACIONAL

Algoritmos e Programas

Trabalho Avaliativo Bimestral



1. Considere que as seleções mundiais: Brasil, Argentina, Espanha e Holanda são as finalistas da Copa do Mundo, disputada num quadrangular final onde todas jogam contra todas. Sabendo que a seleção que possui o maior número de pontos é considerada campeã e que havendo um empate por pontos, o critério de desempate utilizado é a ordem alfabética de seus nomes, codifique um programa em C que receba o número de pontos das quatro seleções e indique: a campeã, a vice-campeã, a terceira e quarta colocadas. Veja os exemplos:

Exemplo de Execução 1:

- Ordem de entrada dos dados (Argentina / Brasil / Espanha / Holanda)
- Digite a pontuação: 12 4 9 6

1º Lugar: Argentina
2º Lugar: Espanha
3º Lugar: Holanda
4º Lugar: Brasil

Exemplo de Execução 2:

- Ordem de entrada dos dados (Argentina / Brasil / Espanha / Holanda)
- Digite a pontuação: 7 9 5 9

1º Lugar: Brasil
2º Lugar: Holanda
3º Lugar: Argentina
4º Lugar: Espanha